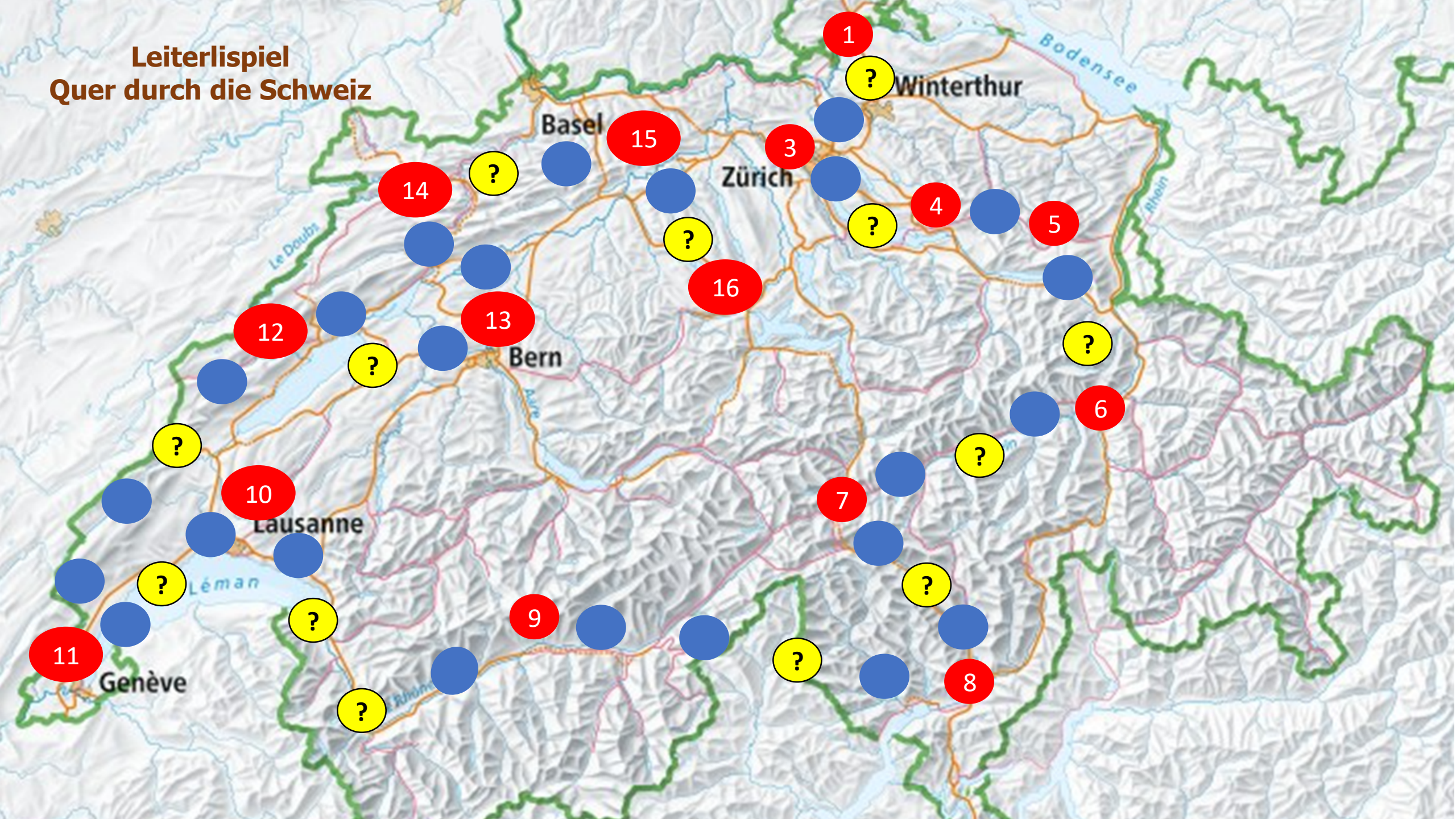
Leiterlispiel
Quer durch die Schweiz



Ereigniskärtchen

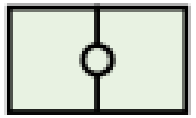
SCHAFFHAUSEN (1) ES GEHT LOS! WÜRFLE UND FAHRE.	**ZÜRICH (2)** DU HAST GLÜCK! VON ZÜRICH GEHT'S DIREKT NACH CHUR.	**RAPPERSWIL (3)** SCHAU DIR RAPPERSWIL IN RUHE AN UND SETZE EINMAL AUS.	**ST. GALLEN (4)** DU NIMMST EINE ABKÜRZUNG UND GEHST DIREKT NACH LOCARNO.
CHUR (5) VON CHUR MACHST DU EINEN AUSFLUG IN DIE BERGE. SETZE EINMAL AUS.	**GOTTHARD (6)** OH NEIN! DU HAST ETWAS IN CHUR VERGESSEN. GEHE ZURÜCK.	**LOCARNO (7)** ES REGNET IM TESSIN, SCHNELL WEITER! WÜRFLE ERNEUT.	**SION (8)** DU BESTAUNST DIE WALLISER BERGE UM SION. GEHE EIN FELD ZURÜCK FÜR EINE BESSERE AUSSICHT.

LAUSANNE (9) DEIN GELDBEUTEL BLIEB IN SION LIEGEN! GEHE ZURÜCK UND HOLE IHN.	**GENF (10)** GENF IST DIR ZU HEKTISCH. DU FÄHRTST ZWEI FELDER NACH VORNE.	**NEUCHÂTEL (11)** DEIN RUCKSACK IST IN DEN NEUENBURGERSEE GEFALLEN! ZWEI FELDER ZURÜCK.	**BERN (12)** IN DER HAUPTSTADT GIBT ES VIEL ZU SEHEN. SETZE EINMAL AUS.
DELÉMONT (13) DU ERWISCHST DEN ANSCHLUSSZUG GERADE NOCH! GEHE VOR NACH BASEL.	**BASEL (14)** DU HAST DICH IN DER STADT BASEL VERLAUFEN. SETZE EINMAL AUS.	**LUZERN (15)** DU BIST IM ZIEL! BRAVO ☺	

Fragekärtchen

AUS WELCHER SICHT (PERSPEKTIVE) WERDEN KARTEN NORMALERWEISE GEZEICHNET?	ERKLÄRE KURZ, WAS SIGNATUREN SIND.	ZÄHLE ZWEI SIGNATUREN AUF, DIE DU KENNST.	WAS IST WICHTIG, WENN MAN EINE KARTE ZEICHNEN WILL?
NENNE ETWAS, WAS AUF EINER KARTEN NICHT EINGEZEICHNET WIRD.	NENNE ETWAS, WAS AUF EINER KARTE BLAU EINGEZEICHNET WIRD.	WANN BRAUCHT MAN EINE KARTE? NENNE EINE MÖGLICHKEIT.	WIE HEISST DER PAPAGEI VON WILLY BRAUNBART?

Fragekärtchen

WENN AUF EINER KARTE ALLES 100-MAL KLEINER IST ALS IN DER REALITÄT, WIE LANG IST EINE STRECKE VON 100 METER AUF DER KARTE?	MIT WELCHEM HILFSMITTEL KANN MAN DIE HIMMELSRICHTUNGEN BESTIMMEN?	WELCHE 4 HIMMELSRICHTUNGEN GIBT ES?	WAS IST WILLY BRAUNBARTS SCHWÄCHE?
WAS BEDEUTET DIESE SIGNATUR? 	WAS BEDEUTET DIESE SIGNATUR? 	WAS BEDEUTET DIESE SIGNATUR? 	WAS BEDEUTET DIESE SIGNATUR? 